

PLANETA MARTE. Una Gymkhana Marciana

RECEPCIÓN: "Conociendo a Armstrong".

EL grupo al completo llega a un mismo espacio y comienza la teatralización.

Armstrong: Buenos días. Os doy la bienvenida. Soy Armstrong, uno de los astronautas encargados de esta misión y acabo de llegar del planeta Marte. Hoy vais a vivir un aventura inolvidable y sobre todo, vais descubrir los secretos del planeta Marte. Nuestro planeta hermano que, quizás, algún día, sea colonizado por el ser humano. Prestad mucha atención a todo lo aquí veáis. Debo contaros un secreto, creemos que estas tierras son en realidad, un trozo del planeta Marte que cayó del cielo en forma de meteorito gigante hace millones de años. Nuestra misión será comprobar que efectivamente estamos en lo cierto. Es muy peligroso estar por aquí ya que se sospecha que los Reptilianos, conocidos también como hombres lagarto o draconianos, andan cerca. Estos extraterrestres forman la "Hermandad de Babilonia". Viven en la estrella alfa Draconis y ahora quieren arrebatarnos este lugar, La Minas de Río Tinto. Manteneos con los ojos bien abiertos, podrían aparecer en cualquier momento, Así que vamos a formar los equipos para la misión.

(Armstrong divide al grupo en cinco equipos y le asigna un color a cada uno. De repente , cuando ya estén los equipos formados, comenzarán a sonar ruidos extraños como de extraterrestres hablando y comenzará a salir humo. Aparece un reptiliano y se acerca con sonidos extraños y actitud amenazante)

Armstrong: ¡Rápido, tenemos que ponernos a cubierto, seguidme!

(En este momento el Reptiliano hace el gesto de perseguir a los chavales. Armstrong los dirige al primer puesto)

Necesidades humanas y materiales de esta parte

- Equipo de música.
- Audio sonidos extraterrestres
- Actor Armstrong
- Traje astronauta
- Vestuario Reptiliano mayas enterizas verdes y pintura para el maquillaje.
- Actor Reptiliano
- Máquina de humo

2º Puesto: "La Llegada del Comandante"

(Todos se dirigen al primer puesto llevados por Armstrong. Se dirigirán a la primera carpa donde habrá una pantalla y un proyector)



Secuencia 2º Puesto:

Armstrong: "Tranquilos, aquí los reptilianos no pueden entrar. El comandante está a punto de llegar. Y debemos ayudarlo a aterrizar con éxito".

Comandante Principito: "Solicitando permiso para aterrizar".

Armstrong: "Pista despejada".

Comandante Principito: Recibido

Armstrong : Comandante ándese con ojo que hemos visto Reptilianos por la zona.

Llegada del Comandante Principito

C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

(El Comandante estará escondido y la réplicas las hará con un micrófono, a la vez que se proyectará en la pantalla el aterrizaje de una nave que irá a fundido con el paisaje de las Minas de Río Tinto. Además en esa grabación se verán los pies del Comandante caminando hasta que finalmente aparece en vivo tras soltar humo)

Comandante Principito: Hola a todos terrícolas.

Armstrong: Es un gran honor tenerle de nuevo en la tierra.

Comandante Principito: Para mí también es un honor estar aquí pero no perdamos más el tiempo. Veo que aquí están los equipos. Escuchad atentamente. La primera misión os la entrego en estos sobres pero antes debo estar seguro de que conocéis el sistema solar. Armstrong mi pliego de cordel.

Armstrong: ¡A sus órdenes comandante!

Comandante Principito: Disculpad creo que aún no me he presentado, aquí me conocen como el Comandante aunque en realidad soy Comandante Principito "Lo esencial es invisible a los ojos". Somos mucho más que este mundo de apariencias. Las cosas importantes son las que no se pueden ver, son las que se sienten; como el amor, la bondad, la generosidad y la amistad. Los detalles están en las pequeñas cosas que a menudo pasan inadvertidas. He viajado por muchos planetas El planeta del rey, el planeta del vanidoso, el planeta del bebedor, el planeta del hombre de negocios, el planeta del farolero, el planeta del geógrafo y por último la Tierra y su sistema solar.

(El Principito, despliega el pliego de cordel donde estarán dibujados todos los planetas del sistema solar y mientras habla de los planetas irá señalándolo)

Aquí están los planetas del sistema solar Mercurio, Venus, Tierra, Júpiter, Saturno, Urano, Neptuno y Marte. Y por supuesto el sol que es una estrella.

Hace tiempo Plutón era un planeta, pero es tan pequeño que los científicos decidieron que debería ser un planeta enano, por lo que desde 2006 existen 8 planetas y no 9. Existen cinco planetas enanos: Plutón, Eris, Haumea, Ceres y Makemake.

El Sol que una estrella tipo G y es muchísimo más grande que cualquier planeta. Él solo conforma más del 99% de toda la masa del Sistema Solar. ...y la Luna que es un satélite natural de la tierra.

C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

Prosigamos, Neptuno, es una bola azulada de hielo y gas con temperaturas gélidas. Aunque Mercurio es más cercano al Sol, Venus es el planeta más caliente del Sistema Solar.

El planeta más grande de todos es Júpiter.

El primer planeta en ser observado con ayuda de un telescopio fue Urano.

La Luna ha sido el único cuerpo del Sistema Solar que el ser humano ha logrado pisar, Armstrong podría contaros esta historia ya que fue el que pisó la luna por primera vez

Armstrong: ¡Gracias!

Comandante Principito: No hay porqué darlas. Y llegamos a Marte

Los nombres de los planetas provienen de dioses de los mitos de Roma o Grecia. Por ejemplo, Marte era el nombre del dios romano de la guerra. Y parece ser que es muy parecido a la tierra.

(El Comandante Principito, explicará en qué consiste la prueba que deben pasar para poder darle el sobre para el 3º puesto)

Explicación de la prueba que dará el Comandante Principito:

La 2º Prueba consistirá, en que cada equipo (A, B, C, D, E) tendrá que asignar a un compañero que dirá los nombres de los planetas del sistema solar y los señalará en el pliego de cordel, previo a haberse puesto de acuerdo entre los miembros del equipo.

(Los equipos realizan la prueba y el Comandante Principito les entregará el sobre con la indicación para el siguiente puesto. Dentro del sobre vendrá especificado el orden que deben seguir con respecto a los puestos, ejemplo: 1º La viajera, 2º El científico loco...etc. Cada equipo tendrá un orden diferente para que puedan rotar. Cada equipo comenzará a partir de aquí, por puestos diferentes e irán rotando. A partir de aquí cada grupo se moverá solo. El actor que hace Armstrong cuando termine su intervención se marchará a su puesto para estar preparado para la llegada de su primer grupo)

Necesidades humanas y materiales.

- Máquina de humo
- Micrófono
- Dos Videos previamente grabados. Aterrizaje y despegue.
- Actor Comandante Principito
- Vestuario del comandante Principito
- Actor Amstrong
- Cinco sobres distintos donde se les dirigirá cada grupo al puesto que les corresponda.

(Cada equipo comenzará por un puesto diferente para no coincidir y el tiempo en cada puesto no podrá ser superior a 15-20 minutos) (A partir de aquí los puestos se nombrarán por las letras del abecedario)

PRUEBA A: El científico Loco

(Los chavales llegarán al lugar asignado donde estará el científico loco)

Científico/a: Bienvenidos, me presento soy, el/la científico/a loco/a. Tendréis que seguir las instrucciones y fabricar un volcán con lava. Yo os proporcionaré los compuestos químicos, pero antes tenéis que recopilar muestras del entorno. Tendréis que traer tres muestras entre todos. Siento deciros que son los reptilianos los que custodian esas muestras y sin ellas no podemos averiguar si el ecosistema de Marte es como el de la tierra. Aquí tenéis la pista, andaos con ojo que los reptilianos acechan. Si los veis deberéis quedaros congelados, sólo pueden veros si os movéis. Y si os ve, le cantáis una nana y se volverá a dormir. Suena raro pero así son los Reptilianos

(El científico dará a cada grupo que llegue un sobre con tres pistas, con un orden específico, para encontrar las muestras. Las pistas se adecuarán al entorno donde se vaya a realizar esta actividad pero estarán cerca las unas de las otras. Primero tendremos que decidir el entorno y así ubicar las tres pistas, será sencillo aunque tendrán que tener cuidado por si algún Reptiliano los pilla.)

C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

Primera Pista a realizar:

Muestra de líquido rojo microorganismos



Leen en voz alta y después consiguen la muestra:

PISTA 1: Existen dos factores que convierten al río Tinto en un lugar único en el mundo: sus características geológicas y la riqueza de sus minerales. Es una zona donde abunda la pirita, la calcopirita y otros minerales complejos de azufre. Debido a la peculiar composición de sus aguas, el río Tinto no tiene peces. Pero sí microorganismos.

Las aguas del río tienen una química muy compleja. Sus aguas rojas se caracterizan por su PH muy ácido, con alto contenido en metales pesados: hierro (el más abundante), cobre, cadmio, manganeso, etc. Se han encontrado bacterias y más de mil hongos, pero no hay peces. Los animales que viven en el río Tinto son unicelulares o pluricelulares. Por tanto me debéis traer una muestra de agua del río, pero no cualquier muestra, sino la que es custodiada por un Reptiliano. Ánimo y que no os pille.

(En algún lugar del entorno estará el Reptiliano durmiendo, a partir de aquí lo chavales tendrán que arrebatarle la muestra de líquido rojo sin ser vistos. Despacio y con mucha cautela. Si el Reptiliano despierta deberán quedar congelados y así hasta conseguir su objetivo)

Segunda Pista a realizar:

Muestra de Jarosita

Leen en voz alta:

La jarosita hallada en Marte es similar al mineral de Riotinto. Este sulfato de hierro hidratado fue descubierto en España en 1852 Investigadores españoles. El hallazgo en suelo



C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

marciano de jarosita, un mineral descubierto en España en 1852, revaloriza la zona del Ríotinto (Huelva, donde estáis ahora mismo) como "un análogo en la Tierra" del planeta rojo, aseguró Ricardo Amils, coordinador del grupo del Centro de Astrobiología que investiga ese extremo. Amils, microbiólogo y director del equipo de Extremófilos que trabaja en Ríotinto, afirmó que cuando oyeron en directo a los responsables de la NASA desvelar que habían encontrado jarosita "pegaron un salto de alegría" por la revalidación que eso supone de sus hipótesis.

(El reptiliano ya ha perdido el frasco con la muestra del río tinto. Se pondrá muy nervioso y los chavales tendrán que tranquilizarlo cantándole una nana. Cuando le canten, el Reptiliano se moverá a unos metros sacará de un Zurrón la muestra de jarosita y volverá a dormirse. Los chavales/as tendrán de nuevo que arrebatarse la muestra de Jarosita sin ser visto. Despacio y con mucha cautela. Si el Reptiliano despierta deberán quedar congelados y así hasta conseguir su objetivo)

Tercera Pista a realizar: Muestra del lingote de plomo romano



Leen en voz alta:

Hallan un lingote de plomo romano en la mina de Ríotinto con un sello en el lateral que está siendo investigado

Las minas de Ríotinto en Huelva siguen deparando hallazgos arqueológicos excepcionales. El último es el de un lingote de plomo de época romana. Como curiosidad, el mismo presenta un sello, actualmente objeto de investigación, que seguro aportará datos interesantes. Por

tanto la misión será traerme ese lingote custodiado por un Reptiliano.

C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

(El Reptiliano que quedó dormido por la nana anteriormente, volverá a despertar y darse cuenta de que le falta otra muestra, en esta ocasión le falta la jarosita, reaccionará enfadado. Nuevamente sacará de su zurrón la última muestra que le queda y se dirigirá a otro cercano lugar. Nuevamente le cantarán una nana para volverlo a dormir. Los chavales/as tendrán de nuevo que arrebatarse en este caso el lingote de plomo sin ser vistos. Despacio y con mucha cautela. Si el Reptiliano despierta deberán quedar congelados y así hasta conseguir su objetivo)

(Cuando les entreguen las tres muestras conseguidas, al Científico/a Loco/a, este les entregará los materiales para el experimento)

Una vez conseguidas todas las muestras

Una vez conseguidas las muestras se dirigirán de nuevo a puesto del Científico/a Loco/a y se las entregarán para que pueda investigarlas y averiguar si se trata finalmente de un meteorito o un trozo gigante del planeta Marte. Allí ya estarán preparados los ingredientes para el experimento. El científico/a les indicará como hacer el volcán de espuma. Una vez conseguida la prueba, se les pone un sello de conseguido en la piel e irán al siguiente puesto.

Necesidades humanas y materiales de esta parte

- Actor Científico/a Loco/a
- Vestuario de Científico/a loco/a.
- Sobre con pistas para encontrar las muestras.
- Muestra de agua de río(Bote con líquido rojo)
- Muestra jarosita
- Lingote de plomo.
- Actor de reptiliano
- Vestuario de reptiliano

Volcán de espuma:

Materiales

- Frasco de vidrio • Jabón de platos • Vinagre • Bicarbonato
- Colorantes alimentario • Bandeja

Pasos

1. Llena $\frac{1}{4}$ del recipiente con vinagre.
2. Añade unas gotas de colorante.
3. Pon un chorrito de jabón de vajilla y remueve.
4. Agrega una cucharada de bicarbonato.
5. Coloca el bote sobre una bandeja y espera a ver como tu volcán casero entra en erupción.

Explicación

El vinagre y el bicarbonato juntos provocan una reacción química que ocasiona una erupción que hará que el jabón empiece a liberar espuma y crezca hasta salir de su recipiente.

PUESTO B: La viajera

(La viajera estará esposada. Habrá un baúl donde estará la llave de las esposas y un sobre grande que contendrá una sopa de letras)

Viajera: Bienvenidos/as, mi nombre es Cinta (Patrona de Huelva) y mi hogar es el mundo. Una de las cosas que más me gustan es viajar por el mundo y aprender todo acerca de los lugares que visito. Ahora mismo me veo en una encrucijada. Llegué hace poco a Huelva con la intención de visitar algunos de sus pueblos. Antes de nada y por curiosidad, me vine a visitar Riotinto. Recuerdo que estaba atardeciendo cuando de repente aparecieron unos seres extraños que me robaron mi guía de ciudad y me ataron para que no pudiese escapar. Vuestra misión será recuperar esa guía y conseguir la llave para

C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

liberarme y que pueda proseguir mi viaje por esta hermosa ciudad. Pero solo tenéis 7 minutos de tiempo, hay un ser verde que viene a custodiar mi encierro, si llega y os ve, estaréis perdidos.

G L A Y A M O N T E E Y V H H
A F W U A T A K S H Y Y M M L
M O G U E R L D D P F I V J C
E R T B O O B B R T C V N E D
A S R F Q Q E A E M Q S U A B
R A V O M K I F T D D Y W L O
O N A F Q H N P S M A F C A T
C E L R M A G N A R Q H F J C
H C D V I L W V N E W P J A I
E A E T N M Y D O J S R J R C
G R L P C O N U M J A B U G O
K A A W R N X H L B X U U P M
D D R G D T C L A D O B U V H
S N C N K E J B A L V D J B S
M A O S H M Y Q A U W H G P K

Pueblos que aparecen en la sopa de letras:

1. ALMONASTER
2. AYAMONTE
3. ALMONTE
4. VALDELARCO
5. ARACENA
6. MOGUER
7. NIEBLA
8. JABUGO
9. ALÁJAR
10. AROCHE

(La viajera tendrá guardado en su maleta otro sobre con la palabra BAÚL. Cuando consigan descifrar la sopa de letras, la viajera les indicarán que dentro de su maleta hay un sobre donde dice en qué lugar se encuentra la llave para liberarla.

C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

Leerán la palabras y sacarán del baúl la llave que libera a la viajera, los chavales/as entregarán la sopa de letras resuelta a la viajera. Una vez Liberada se despedirá)

Viajera: Muchas gracias de verdad por todo, ahora me voy a seguir visitando todos los pueblos de mi guía. Adiós aventureros.

(Poner sello de conseguido en la piel)

(la viajera coge sus maletas y se marcha feliz)

Necesidades humanas y materiales de esta parte

- Actriz Viajera
- Vestuario Viajera
- Un baúl pequeño
- Sobre de pistas
- Sopa de letras
- Unas esposas y una llave
- Sello de prueba conseguida

PUESTO C: EL ASTRONAUTA.

RELACIÓN ENTRE LA VIDA EN RÍO TINTO Y EL PLANETA MARTE

Río Tinto



Planeta Marte

Astronauta: Bienvenidos mi nombre como ya sabéis es Armstrong y mi cabeza está hecha un rompecabezas. Aquí estoy tratando de averiguar si en el planeta Marte existe la vida. Tengo dos piezas del rompecabezas pero la última aún anda desaparecida. Me temo mucho que los reptilianos están buscándola también. No quieren que averigüemos si los microorganismos que habitan en este río son iguales a los de Marte.



C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

Así podríamos demostrar que existe vida en Marte. Se nos agota el tiempo ya que si ellos lo descubren antes, nunca sabremos si es posible la vida en Marte ni tampoco averiguar la misión que se os ha encomendado, que es descubrir si estas minas son en realidad un trozo que se desprendió de Marte y cayó en la Tierra.

Necesito vuestra ayuda, debéis encontrar la pieza que falta. Debo advertiros que son pruebas peligrosas. Aquí os entrego el sobre con las instrucciones.

(El astronauta les entrega el sobre que contendrá información acerca de la similitud de la vida en Marte y las aguas del río Tinto)

Sobre de instrucciones:

La comarca de Río Tinto situada en el sur de España, en Huelva, presenta un entorno ácido y duro como el de nuestro vecino, Marte. Se trata de un entorno que fascina a los científicos, pues su composición mineralógica y geológica se asimila mucho a la que hasta ahora hemos encontrado en el Planeta Rojo.

Es por ello que varios investigadores estudian la vida que se ha desarrollado en este entorno en unas condiciones de gran acidez y escasa presencia de oxígeno. ¿Si es posible la vida en Río Tinto, porque no habría de serlo, pues, en Marte?

Son muchos puntos ciegos los que aún existen por eso mismo la prueba será:

Relevo de ciegos:

Se forman dos equipos, guiados por el Astronauta. La mitad de cada equipo se coloca en un extremo del recorrido y la otra mitad enfrente. A la señal, salen los dos primeros de cada equipo con los ojos vendados. Deberán alcanzar al jugador de su equipo situado en el otro extremo del campo con las instrucciones que reciben de sus compañeros. Al llegar, entregan el testigo al siguiente jugador que, con los ojos vendados, deberá recorrer el camino inverso... hasta que todos los ciegos hayan hecho el recorrido. El tiempo del que dispondrán será limitado. Una vez conseguida la prueba el Astronauta les entregará la pieza que falta del puzle. Deberán ir al puesto y formar el puzle completo del planeta Marte. Por detrás del puzle se podrá leer la solución del enigma.

C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

(Toda la secuencia la dirige el Astronauta)

Resolución del enigma: Nada está claro aún lo que sí es cierto es que la tierra de Marte guarda cierto parecido con los compuestos encontrados en la cuenca minera de Riotinto.

Poner sello de prueba superada

Astronauta: Muchas gracias y a seguir con la misión.

Necesidades humanas y materiales

-Actor Astronauta

-Vestuario Astronauta

-Pañuelos para vendar los ojos

-Puzzle

-Sello de prueba superada

PUESTO D: EL PAPARACHI

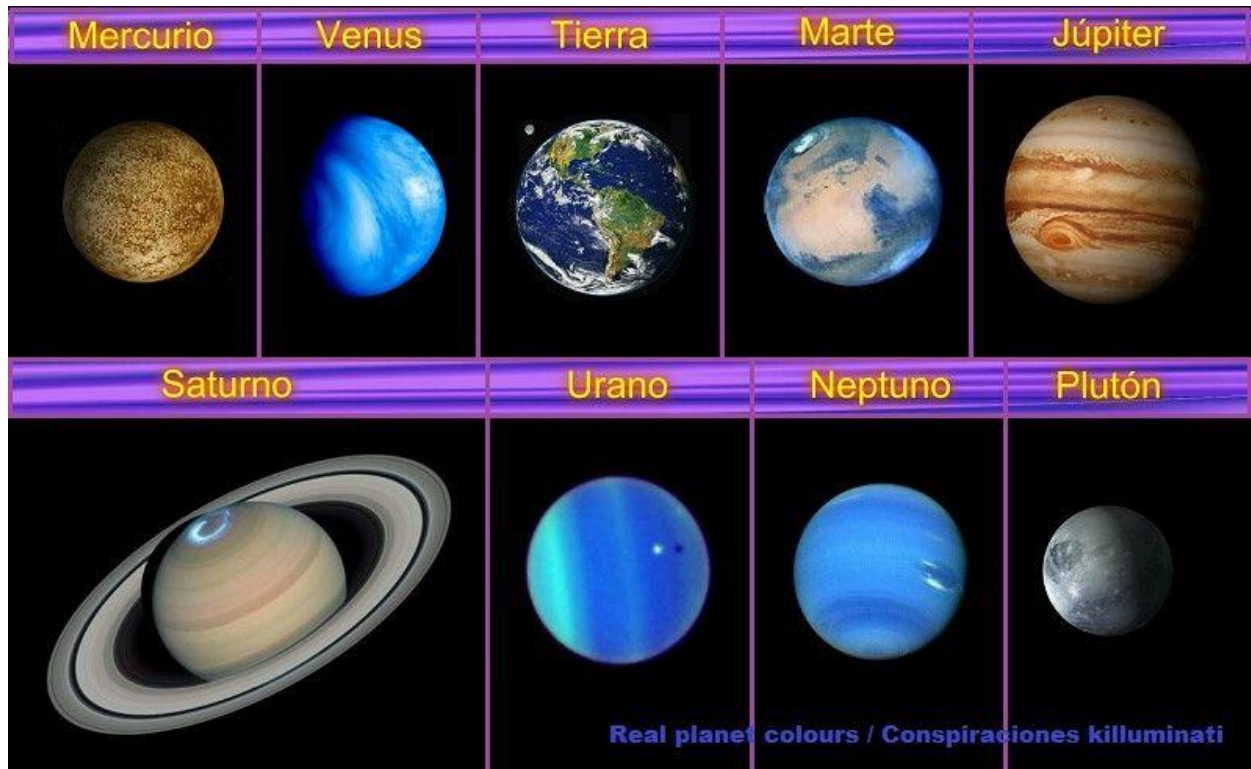
(El/la Paparachi estará en su puesto con cara de sospechar de todo y haciendo fotos. Al ver al grupo se pondrá muy contento/a ya que necesita ayuda para poder hacer una buena foto del sistema solar. Si consigue la foto será contratado por una prestigiosa revista de astronomía)

Paparachi: Bienvenidos, mi nombre es (hace gesto de guay) "El/la Paparachi". Debo deciros que soy bastante bueno/a en mi trabajo. Mis fotos son increíbles. He trabajado en todas las revistas de astronomía del mundo, pero hay una de las más importantes que se me resiste y necesito vuestra ayuda para conseguir la foto perfecta. Si consigo la foto, conseguiré el trabajo que más deseo y vosotros/as superar la prueba para concluir la misión. Esa revista tan importante es Astronomical Journal es una revista científica mensualmente publicada por la Universidad de Chicago por cuenta de la American Astronomical Society. Es una de las publicaciones más importantes en el

C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

mundo que concierne a la astronomía. Así que paso a explicaros la prueba. Aquí tenéis la pista.



Explicación de la prueba por parte del Paparachi:

Paparachi: como veis aquí tenemos este photocall del sistema solar pero como bien podéis observar tiene agujeros en vez de planetas. Necesito que os pintéis la cara con los colores de los planetas y así yo poder hacer la foto que me lanzará al estrellato.

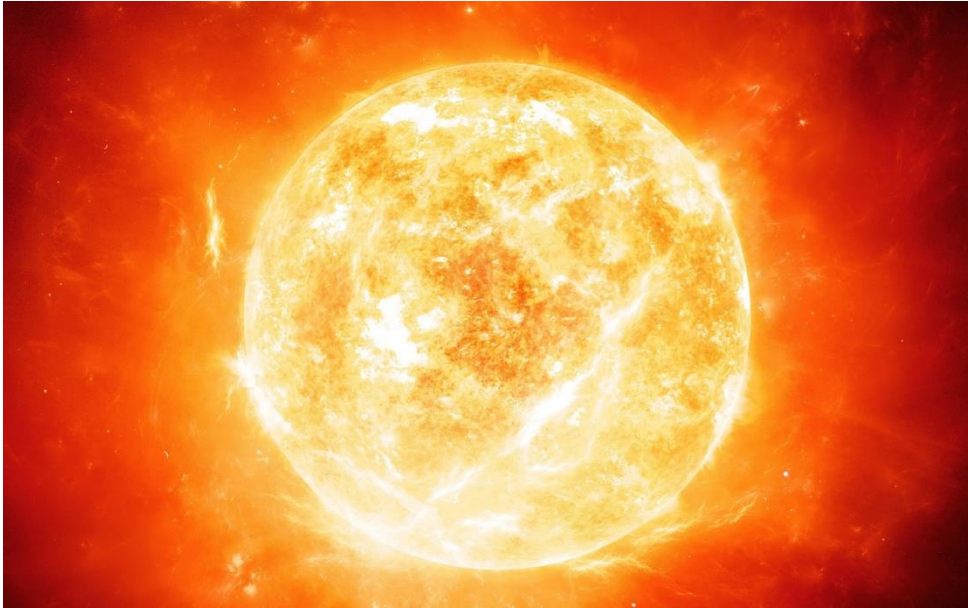
(El/la Paparachi proporcionará al grupo las pinturas de cara y ellos junto con la pista tendrán que pintarse y colocarse correctamente en el photocall. Una vez conseguida la foto, despide al grupo)

(Les entrega un sobre con las fotos/pistas de los colores de los planetas)

C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

El Sol



Necesidades humanas y materiales de esta parte

- Actor Paparachi
- Vestuario Paparachi
- Sobre con una foto del sistema solar y una foto del sol
- Cámara de fotos
- Photocall sistema solar
- Pinturas de cara

PUESTO E: EL UFÓLOGO/A

(El Ufólogo/a estará tratando de resolver un enigma cuando el grupo llegue. Necesita la ayuda del grupo para resolver dos cuestiones que ha venido a investigar. Resolver el enigma del símbolo de los reptilianos y conocer algo más acerca de su comportamiento)

C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

Ufólogo/a: Bienvenidos y disculpad que esté tan enfadado/a pero es que llevo todo el día tratando de averiguar cuál es el símbolo de la civilización Reptiliana y saber más de su comportamiento. De esta forma podremos estar prevenidos ante una invasión. Normalmente consigo descifrarlo pero hoy no tengo mi mejor día. Así que vuestra prueba consistirá en,

1: Explicarme cómo se comportan los reptilianos y

2: Descifrar el enigma del símbolo.

Comencemos por el comportamiento.

(El grupo deberá explicar al ufólogo el comportamiento que ellos han observado en el reptiliano)

Solución comportamiento Reptiliano:

Si no te mueves no te ve.

Si le cantas una nana se duerme.

Suele estar muy enfadado.

(Una vez conseguida esta parte el Ufólogo pasará al enigma del símbolo)

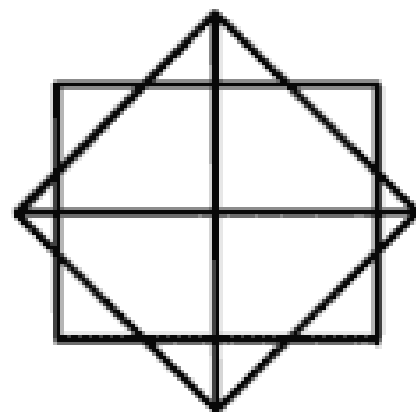
Ufólogo/a: ¡Magnífico! ya tengo todo lo que necesito acerca del comportamiento. Ahora os entrego el enigma que tendréis que resolver.

(El Ufólogo/a les da el sobre con el enigma del símbolo)

Enigma del Símbolo:

La figura enmascarada;

En la imagen que aparece a la derecha, se muestran dos figuras. La que aparece más a la izquierda en la imagen



C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

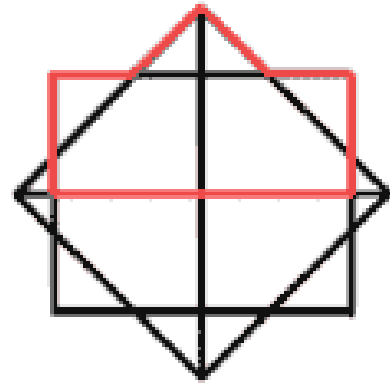
está también escondida dentro de la figura que aparece más a la derecha.

¿Eres capaz de encontrarla?

¿Cuántas veces aparece?

Solución

(Una vez resuelto el enigma se lo darán al Ufólogo, este les pone el sello y despide al grupo)



Necesidades humanas y materiales de esta parte

- Actor Ufólogo/a
- Vestuario de Ufólogo/a
- Enigma del Símbolo
- Rotulador rojo para marcar el símbolo
- Sobre con el Enigma del símbolo

RESOLUCIÓN DE LA MISIÓN

(Una vez superadas las cinco pruebas se dirigirán a la carpa donde serán recibidos por el Comandante Principito)

Principito: Muy bien aventureros, me alegra ver habéis conseguido superar las pruebas. Los científicos me han dicho que gracias a vosotros han podido seguir sus investigaciones. Me llegan noticias de ellos en el que descarta que esta tierra sea un trozo de meteorito de Marte, pero me aseguran que cada vez tienen más claro que gracias a la cuenca de las minas de Riotinto podemos investigar si hubo en un pasado agua y por tanto vida en el planeta Marte.

C/ Gremios 5, Parque PISA 41927 Mairena del Aljarafe. Sevilla

Teléfono: [673 212 357](tel:673212357) info@rumbos.org

Agradeceremos que hayáis encontrado las pruebas ante que los reptilianos, a ver si se cansan y vuelven a su planeta con la ayuda de nuestro/a Ufólogo/a. Una de las cosas más importantes que hemos aprendido, aparte de conocer este hermoso paraje, es que el trabajo en equipo todo lo consigue. Así que pasamos a daros los diplomas de grandes aventureros.

(Les entregan los diplomas)

Sin más yo debo regresar a mi nave para viajar por el espacio y conocer nuevos planetas. Adiós

(El Comandante/Principito desaparece sobre una nube de humo. Nueva proyección de una nave despegando)

FIN